






Une leçon consiste en un parcours composé d'une série de pages.

Le contenu est ponctué de questions et selon la réponse donnée l'étudiante ou l'étudiant sera redirigé.e et progressera à sa façon dans la ressource.

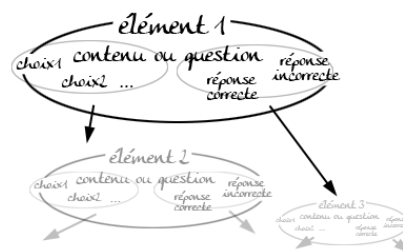
Exemple pas à pas

1. Cliquez le bouton *Ajouter une activité / Leçon* et affichez les *paramètres* de la leçon
2. *Enregistrer*
3. Ajoutez autant d'éléments que vous souhaitez : soit une *page de contenu* soit une *page de question*.
4. En cliquant sur les icônes, vous pouvez à tout moment  *déplacer*,  *éditer*,  *dupliquer*,  *prévisualiser* ou  *supprimer* un élément.

Les différents types de parcours

L'élaboration d'un parcours nécessite un travail de conception avant d'utiliser l'outil de saisie des contenus.

Le principe est d'afficher un contenu ou une question et, suivant les choix effectués ou les réponses données, de paramétrer un saut vers un autre contenu ou une autre question.

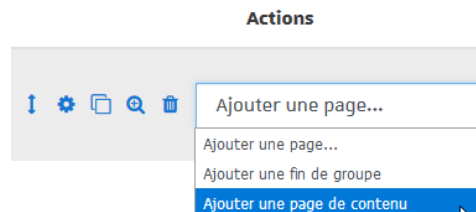


On distingue 2 types de parcours :

1. Le plus simple : le parcours linéaire

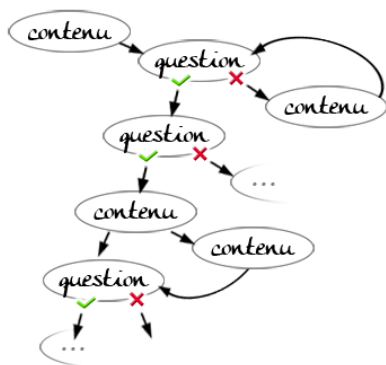


Ajoutez les pages de contenu ou de questions les unes après les autres en sélectionnant l'élément choisi dans la liste déroulante.



- Pages de contenu, ajoutez les boutons *Suivant* et *Retour* en saisissant ces termes dans le champ *Contenu 1* et *Contenu 2* et en paramétrant les sauts dans le champ *Aller sur Page suivante* et *Page précédente*.
- Pour les questions, quelle que soit la réponse, exacte ou non, le saut sera *Page suivante*.

2. Plus complexe : le parcours avec remédiation



Exemple de parcours complexe avec remédiation

Commencez par saisir l'ensemble de vos pages de contenu et/ou l'ensemble de vos questions sans tenir compte de l'ordre d'affichage et du paramétrage des sauts. Nommez les pages créées. Ajoutez autant d'éléments que nécessaire.

La construction du parcours se fait lorsque l'ensemble des éléments saisis.

- Placez le premier élément de votre parcours (contenu ou question) en haut de la liste. Vous pouvez déplacer les éléments à l'aide de l'icône
- Paramétrez les sauts des différents éléments. Pour cela, éditez les contenus ou les questions en cliquant sur l'icône et indiquez quel choix ou quelle réponse pointe vers quel autre élément dans le champ *Aller*. L'ensemble des pages apparaissent, sélectionnez le nom de la page.

3. Pendant le déroulement de la leçon

- Affichez la barre de progression et le score
 - Dans les paramètres de la leçon, déployez la section *Apparence* et sélectionnez *Oui* pour le paramètre *Barre de progression*.
 - Sélectionnez *Oui* pour le paramètre *Afficher le score actuel*.
- Associez un média, disponible pour l'étudiant tout au long de la leçon
 - Glissez votre fichier dans les paramètres de la leçon
 - Déployez la section *Apparence*,
 - Glissez votre média dans le cadre.

Plusieurs types de fichiers sont possibles : sons, vidéos, texte, images, pages HTML.

- Limitez le temps de consultation de la leçon
 - Paramètres / Disponibilité
 - Activez le paramètre *Temps imparti*
 - Entrez la valeur en minutes

Un bloc *Durée restante* contenant le décompte, s'affiche alors en haut à gauche de l'écran

4. L'évaluation

Par défaut une leçon est notée sur 20.

- Changez la valeur
 - Paramètres / Note.
- Donner un poids plus important à certaines questions
 - Paramètres / Notes = sélectionnez *Oui* pour le paramètre *Score personnalisé*.
Vous pouvez alors entrer la valeur de votre choix (positive ou négative).